

---

## Задача А. Додо

Имя входного файла: стандартный ввод  
Имя выходного файла: стандартный вывод  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

БОЛЬНО — сказала Сердце...  
ЗАБУДЕШЬ — успокоило Время...  
НО КАЖДЫЙ РАЗ Я БУДУ  
ВОЗВРАЩАТЬСЯ — усмехнулась  
Память...

---

Настя и Слава сидели в Додо и играли в довольно странную игру. Перед ними на столе лежала карта, разделенная на области размера 2 x 2 ячеек. Каждая ячейка может быть занята (#) или свободна (.). К счастью, возможных конфигураций области на карте всего 4:

```
..      #.      ##      #.  
..      ..      ..      #.
```

По правилам игроки должны по очереди выкладывать доминошки размера 2 x 1 в доступные позиции и игрок, который не сможет сделать ход, проигрывает. Но есть один нюанс – Настя может выкладывать только горизонтальные доминошки, а Слава, в свою очередь, только вертикальные.

Определите, кто выигрывает при оптимальной игре, если первой ходит Настя.

### Формат входных данных

В первой и единственной строке содержатся 4 числа - количество областей каждого из типов (типы пронумерованы как показано на рисунке в порядке слева направо). Все числа целые, неотрицательные, и не превосходят  $10^9$ .

### Формат выходных данных

Если при оптимальной игре обоих игроков выигрывает Настя, выведите `Nastya`, в противном случае выведите `Slava`.

### Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
1 0 0 0	Nastya
0 0 1 1	Slava
2 2 1 1	Slava