

# Задача A. Squarow

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	512 мегабайт

Любимая компьютерная игра Мориса называется «Squarow» («Квадряд»). В начале игры на экране появляется ряд цветных квадратиков. Игрок может выбрать цвет и удалить все квадратики этого цвета (при этом нельзя выбирать цвет, которого нет среди цветов квадратиков). После удаления все оставшиеся квадратики сдвигаются влево так, чтобы в ряду между соседними квадратиками не оставалось пустых мест, порядок квадратиков в ряду при этом не изменяется. Все квадратики одного цвета, стоящие подряд друг за другом, образуют блок. При удалении выбранного цвета игрок получает столько очков, сколько блоков осталось в ряду.

Помогите Морису узнать, какое наибольшее число блоков после удаления квадратиков одного цвета он может получить, и какой цвет для этого надо выбрать. Если таких цветов несколько, выведите любой.

## Формат входных данных

Первая строка содержит одно целое число  $n$  ( $1 \leq n \leq 2 \cdot 10^5$ ) — количество квадратиков в ряду.

Вторая строка содержит  $n$  целых чисел  $a_i$  ( $1 \leq i \leq n$ ,  $1 \leq a_i \leq 2 \cdot 10^5$ ) — цвет  $i$ -го квадратика в ряду.

## Формат выходных данных

В единственной строке выведите два целых числа — наибольшее число блоков, которое может остаться после удаления всех квадратиков одного цвета, и число, соответствующее цвету, который надо удалить, чтобы добиться такого числа блоков.

## Система оценки

Подзадача	Баллы	Ограничения		Оценка	Необх. подзадачи
		$n$	$a_i$		
1	19	$n \leq 100$	$a_i \leq 100$	подзадача	—
2	43	$n \leq 10^4$	$a_i \leq 10^3$	подзадача	1
3	38	$n \leq 2 \cdot 10^5$	$a_i \leq 2 \cdot 10^5$	подзадача	1, 2

## Получение информации о результатах проверки

Сообщается результат проверки на каждом тесте каждой подзадачи.

## Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
6 1 1 1 2 2 1	1 1
12 1 1 2 3 3 3 2 1 1 1 2 2	4 3
15 4 5 5 4 4 4 5 9 9 5 5 5 5 9 9	4 4

## Пояснения к примерам

В первом примере, если удалить цвет 1, останется один блок цвета 2, а если удалить цвет 2, останется один блок цвета 1 (так как блоки по разные стороны от блока цвета 2 сольются в один блок).

Во втором примере, если удалить цвет 1, останется три блока, если удалить цвет 2 — также три блока, если удалить цвет 3, останется 4 блока.

В третьем примере: для цвета 4 — 4 блока, для цвета 5 — 2 блока, для цвета 9 — 4 блока.