

Разноцветные точки

Имя входного файла:	стандартный ввод
Имя выходного файла:	стандартный вывод
Ограничение по времени:	1 секунда
Ограничение по памяти:	512 мегабайт

Рассмотрим n точек на плоскости, пронумерованных от 1 до n , обозначим их как P_1, P_2, \dots, P_n , координаты i -й точки (x_i, y_i) .

Рассмотрим следующий процесс. Выберем номер *начальной* точки i и номер *следующей* за ней точки j ($i \neq j$), а также целое число t . После этого номер *прицельной* точки k вычисляется по следующему алгоритму. Рассмотрим вектор $\overrightarrow{P_i P_j}$, направленный из точки P_i в точку P_j . Упорядочим все точки, кроме j -й, по углу, отсчитывая против часовой стрелки от направления вектора, равного $\overrightarrow{P_i P_j}$, отложенного из точки j . При равенстве угла будем упорядочивать точки по возрастанию расстояния до точки j . В качестве точки k выбирается точка, являющаяся t -й в данном порядке при нумерации с единицы. Далее точка j становится начальной, а точка k — следующей за ней, после чего, пользуясь тем же алгоритмом, вычисляется номер прицельной точки. Этот процесс повторяется до бесконечности.

Для лучшего понимания процесса рассмотрим следующий пример. Пусть имеются 6 точек, изображенных на рисунке 1, а $t = 4$. Пусть номер начальной точки равен 1, а номер следующей за ней точки равен 2. Отложим вектор $\overrightarrow{P_1 P_2}$ от точки P_2 и отсортируем все точки, кроме точки P_2 , по углу, отсчитывая против часовой стрелки от направления данного вектора. На рисунке 2 отложенный вектор обозначен пунктирной линией, а также для удобства проведены векторы из точки P_2 во все остальные точки.

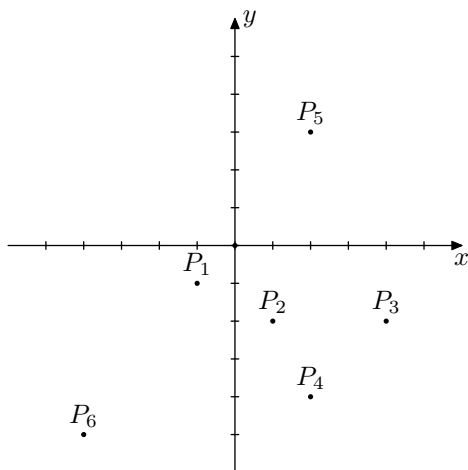


Рисунок 1: Пример множества из 6 точек

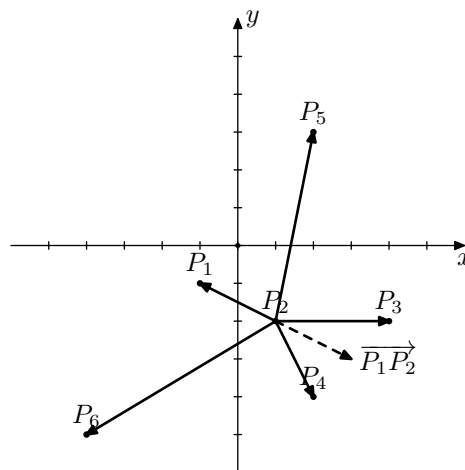


Рисунок 2: Вектор $\overrightarrow{P_1 P_2}$, а также векторы из точки P_2 во все остальные точки

Точки будут упорядочены следующим образом: P_3, P_5, P_1, P_6, P_4 . Таким образом, номер прицельной точки равен 6. Далее точка 2 становится начальной, а точка 6 — следующей.

На рисунке 3 изображен процесс для начальной точки 2 и следующей точки 6. Точки будут упорядочены следующим образом: P_4, P_3, P_2, P_1, P_5 . Обратите внимание, что точка P_1 в этом списке находится раньше, чем точка P_5 , так как расстояние от точки P_1 до точки P_6 меньше, чем расстояние от точки P_5 до точки P_6 . Прицельная точка будет иметь номер 1.

На рисунке 4 изображен процесс для начальной точки 6 и следующей точки 1. Обратите внимание, что в данном случае вектор $\overrightarrow{P_6 P_1}$, отложенный из точки P_1 совпадает с вектором $\overrightarrow{P_1 P_5}$, отложенным из точки P_1 . Эти векторы изображены сплошной линией. Точки будут упорядочены следующим образом: P_5, P_6, P_4, P_2, P_3 . Прицельная точка будет иметь номер 2. Таким образом, далее процесс начнется для начальной точки 1 и следующей точки 2 и зациклится.

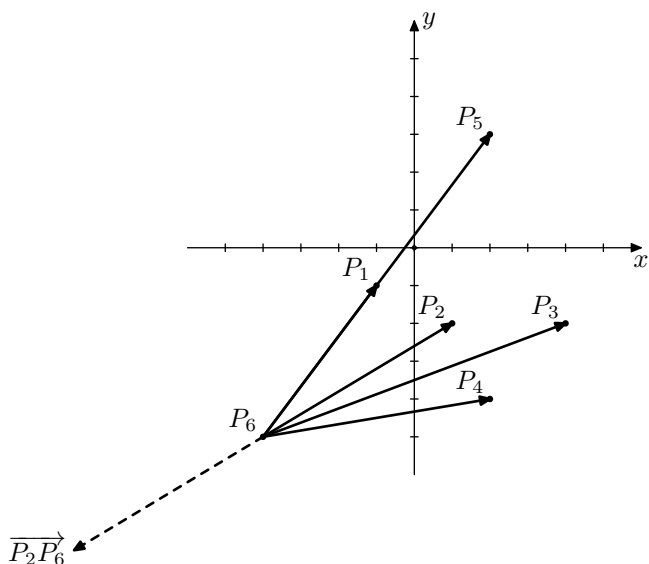


Рисунок 3: Процесс для начальной точки 2 и следующей точки 6

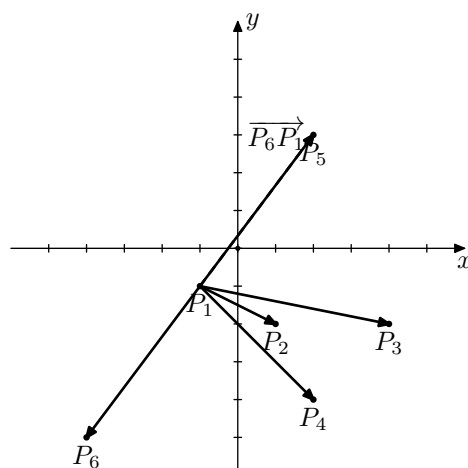


Рисунок 4: Процесс для начальной точки 6 и следующей точки 1

Покрасим каждую из n точек в один из трех цветов. Цвет i -й точки определяется следующим образом:

- Пусть существует такая точка j , что, выбрав точку i в качестве начальной, а точку j в качестве следующей, в результате описанного процесса точка i побывает начальной бесконечное количество раз. В этом случае точка i будет покрашена в **зеленый** цвет.
- Пусть точка i не была покрашена в зеленый цвет и существует такая точка j , что, выбрав точку i в качестве начальной, а точку j в качестве следующей, в результате описанного процесса точка i побывает начальной еще хотя бы один раз. В этом случае точка i будет покрашена в **синий** цвет.
- Пусть точка i не была покрашена ни в зеленый, ни в синий цвет. В этом случае точка i будет покрашена в **красный** цвет.

Для каждой точки определите, в какой цвет ее нужно покрасить.

Формат входных данных

Первая строка содержит два целых числа n и t ($2 \leq n \leq 1000$, $1 \leq t \leq n - 1$).

Каждая из следующих n строк содержит два целых числа x_i и y_i ($-10^9 \leq x_i, y_i \leq 10^9$). Гарантируется, что никакие две точки не совпадают.

Формат выходных данных

Выведите строку, состоящую из n символов: i -й символ строки должен обозначать цвет i -й точки. Для зеленой точки выведите букву «G», для синей точки — букву «B», а для красной точки — букву «R».

Система оценки

Баллы за каждую подзадачу начисляются только в случае, если все тесты для этой подзадачи и необходимых подзадач успешно пройдены.

Подзадача	Баллы	Дополнительные ограничения	Необходимые подзадачи	Информация о проверке
1	10	$n \leq 10$, все точки расположены на одной прямой		первая ошибка
2	15	все точки расположены на одной прямой	1	первая ошибка
3	10	$n \leq 10$, гарантируется, что нет синих точек		первая ошибка
4	10	$n \leq 10$	1, 3	первая ошибка
5	15	$n \leq 100$, гарантируется, что нет синих точек	3	первая ошибка
6	15	$n \leq 100$	1, 3, 4, 5	первая ошибка
7	5	$n \geq 3$, все точки являются вершинами строго выпуклого многоугольника и даны в порядке обхода против часовой стрелки		первая ошибка
8	20	нет	1–7	первая ошибка

Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
6 4 -1 -1 1 -2 4 -2 2 -4 2 3 -4 -5	GGBBRG
2 1 1 1 2 2	GG

Пояснение к примеру

Рассмотрим некоторые точки из первого примера.

Точка P_1 окрашена в зеленый цвет, потому что можно выбрать точку P_2 в качестве следующей, и процесс посетит точку P_1 бесконечное количество раз. Данный пример был рассмотрен выше в условии задачи.

Можно показать, что точка P_3 не является зеленой, однако она является синей, так как можно выбрать точку 1 в качестве следующей, точка 3 окажется начальной еще хотя бы один раз. Процесс для начальной точки 1 и следующей точки 3 проиллюстрирован на рисунках 5, 6 и 7 ниже.

Для начальной точки 3 и следующей точки 1 точки будут упорядочены следующим образом: P_6, P_4, P_2, P_3, P_5 . Точка с номером 3 становится прицельной. Далее для начальной точки 1 и следующей точки 3 точки будут упорядочены следующим образом: P_5, P_1, P_2, P_6, P_4 . Точка с номером 6 становится прицельной. Наконец, для начальной точки 3 и следующей точки 6 точки будут упорядочены следующим образом: P_4, P_3, P_2, P_1, P_5 . Точка с номером 1 становится прицельной. Далее

процесс продолжится с начальной точкой 6 и следующей точкой 1. Из примера, описанного выше в условии задачи, мы знаем, что процесс заикнется, посещая точки с номерами 6, 1 и 2.

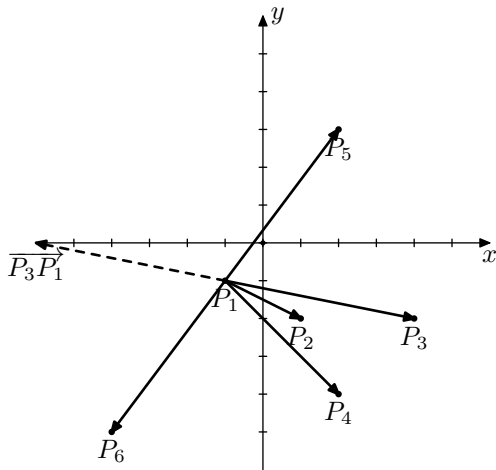


Рисунок 5: Процесс для начальной точки 3 и следующей точки 1

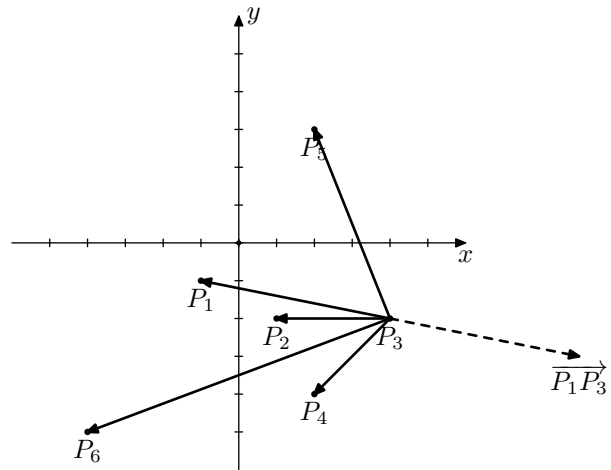


Рисунок 6: Процесс для начальной точки 1 и следующей точки 3

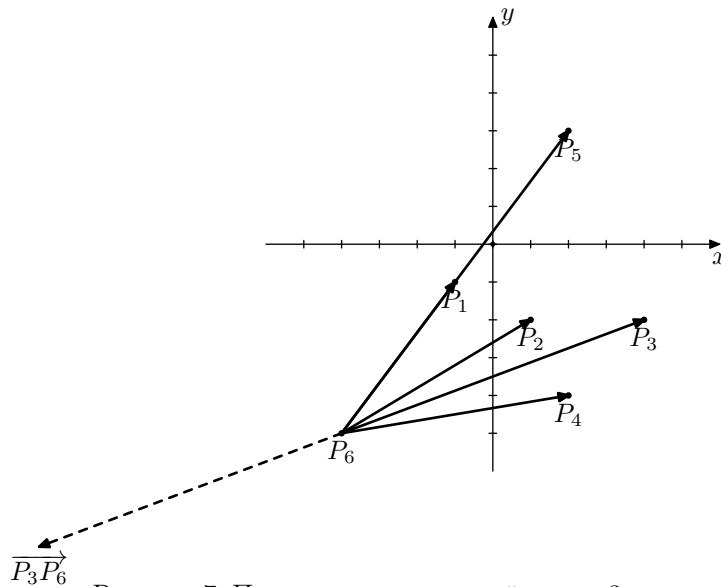


Рисунок 7: Процесс для начальной точки 3 и следующей точки 6

Во втором примере из условия легко показать, что если одна из точек является начальной, а другая — следующей, то прицельной станет точка, которая являлась начальной. Поэтому обе точки будут окрашены в зеленый цвет.